CAPCOM®



Distribuido por: **ERBE SOFTWARE, S. A.**
Serrano, 240-28016 Madrid

PRINTED IN JAPAN

CAPCOM®

SNSP-E8-ESP

U.N. SQUADRON™



MANUAL DE INSTRUCCIONES



ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.



INDICE

LICENSED BY





ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

PARA EMPEZAR

1. Introduce tu cartucho UN Squadron en tu Super Nintendo Entertainment System y ponla en marcha.

2. Cuando aparezca la pantalla del título, dirige el cursor hacia Game Start o Option Mode y pulsa el botón **START.** (Para una explicación de Option Mode, ver Utilizando Option Mode más adelante en este manual).



3. Una vez que comienza el juego, te pedirán que escojas un personaje. Pulsa el Panel de Control hacia la izquierda o la derecha para subrayar el personaje que hayas escogido y pulsa el botón START. ¡Escoge tu misión, entra de un salto en la cabina de pilotaje y prepárate para ir como una bala!



4. Para parar el juego en cualquier momento, simplemente apaga tu Super Nintendo Entertainment System



Bienvenido al Area 88

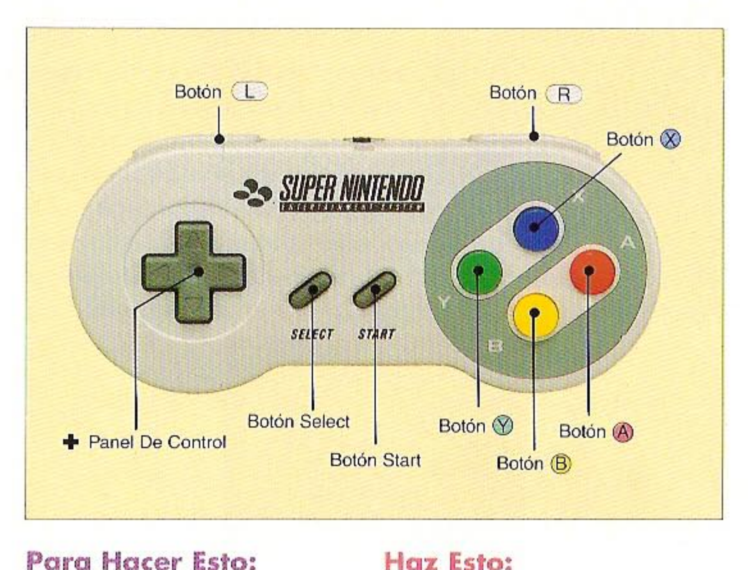
Hace un año, un ejército de despiadados mercenarios barrieron el reino de Aslan y destruyeron todo lo que encontraron a su paso. Guiados por los traficantes de armas de Projet 4, ahora los mercenarios controlan todas las áreas del país, excepto una.

En una minúscula parte del desierto descansa la última esperanza de la gente de Aslan. Allí, en una pequeña esquina del Area 88, están los mejores pilotos del mundo: los de UN Squadron. Durante meses han estado esperando el momento exacto para comenzar su ataque sobre las fuerzas de Project 4. Ese momento acaba de llegar.

Cada piloto comienza su viaje en cumplimiento del deber con 3000$ en la cuenta de su vuelo y un número ilimitado de naves aéreas Crusader F8E. A medida que destruyes los objetivos aéreos y en tierra, se te añadirá dinero en tu cuenta. Este dinero se puede utilizar para comprar más naves y armamento, aumentando así tus posibilidades de supervivencia. Y sólo sobrevive el mejor.



Al Mando de la Nave Aerea



Para Hacer Esto:	Haz Esto:
Volar en cualquier dirección	Pulsa el panel de control hacia la izquierda, derecha arriba o abajo.
Activar el Cañón Vulcano	Pulsa el botón **Y**.
Accionar el Arma Especial en Acción	Pulsa el botón **B**.
Cambiar el Arma Especial	Pulsa el botón **X**.
Parar el juego	Pulsa el botón **START**.



El Salon de Informacion

Cuando entras en el Salón de Información, el Comandante Saki te pedirá que te fijes un área como objetivo en el mapa que está detrás de él. Pulsa el panel de control hacia arriba o hacia abajo para iluminar las diferentes instalaciones enemigas que hay dentro de tu área. Una vez que has elegido la misión que deseas realizar, pulsa el botón **B** y el Comandante Saki te proporcionará información acerca de tu objetivo. Después de recibir esta información, dirígete al hangar para una inspección de tu nave antes de partir.



Cuando te metes en el hangar, te recibe tu jefe de tripulación, McCoy. Utiliza el panel de control para mover los signos de paréntesis alrededor del combatiente que quieres usar y a continuación pulsa el botón **B**. Una vez que has completado la inspección de tu nave antes de la salida, McCoy te venderá las armas especiales que quieras comprar y después pulsa el botón **B**. Pulsa el botón de nuevo si deseas devolver algún objeto. Una vez que hayas terminado de armar tu nave, dirige los signos de paréntesis al símbolo EXIT, pulsa el botón **B** y ¡prepárate para la acción!



En la Cabina de Pilotaje



¡Mantén tu cabeza fuera de las nubes! Las naves enemigas están en misión de reconocimiento en algún lugar y está en tu mano hacerlas estallar fuera del cielo. Recoge suficientes Power-Ups para aumentar el nivel de tu cañón vulcano, y si has elegido el material adecuado probablemente vivas el suficiente tiempo para convertirte en un héroe.

1. Score (Puntuacion) - Los puntos que has acumulado en el curso del juego.

2. Level (Nivel) - Ese indicador muestra el poder de tu Cañón Vulcano.

3. Pow - El número de Power-Ups que necesitas para aumentar el Nivel de tu Cañón Vulcano.

4. Total - El número total de Power-Ups que has recogido.

5. Dollars - Este indicador muestra la cantidad de dinero que tienes en la cuenta de tu vuelo.

6. Fuel (Combustible) - Este indicador muestra la cantidad de combustible que te queda. Cuando te alcanza un enemigo, tu nave perderá combustible y en la pantalla se iluminará la palabra DANGER (PELIGRO). Si te alcanzan cuando Danger todavía brilla en la pantalla, tu nave explotará.

7. Special Weapons (Armas Especiales) - Este indicador muestra el arma especial en acción y la cantidad de disparos que le quedan.

8. Helmests (Cascos) - El número de veces que puedes ser derribado.







Power-Ups Naranjas
Añade 1 Power-Up a tu POW total.

Power-Ups Azules
Añade 3 Power-Ups a tu POW total.

Yashichi
Rellena tus tanques de combustible.

Armero
Rellena parcialmente tu armamento especial en curso.

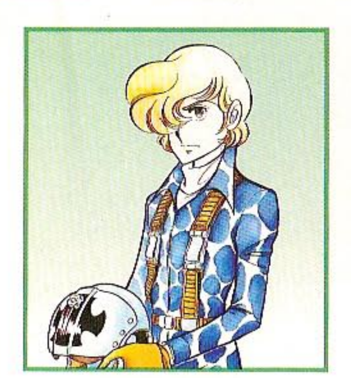
Estrella
Añade 5000$ a tu cuenta del vuelo.

Mecanico
Destruye a todos los enemigos que hay en la pantalla.

Unicornio
Rodea tu nave con un escudo.

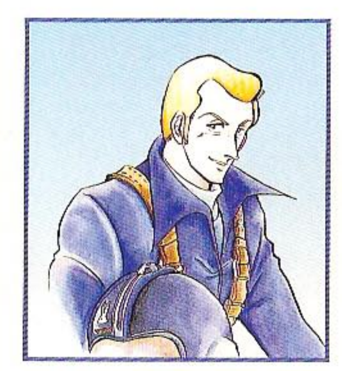
Tanques de Combustible
Rellena parcialmente tu tanque de combustible.





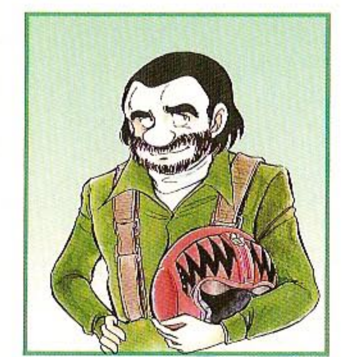
Shin Kazama

Nació en Tokio, Japón. Es el Arma Letal de UN Squadron. Shin es el que aumenta más rápidamente su nivel de poder.



Mickey Scymon

Nació en San Francisco, California. Fue piloto de la marina de guerra de los E.E.U.U. en Vietnam. Mickey es capaz de manejar las armas más especiales.



Greg Gates

Nació en Copenhague, Dinamarca. Antiguo instructor de los pilotos de la O.T.A.N.. Greg es el que se recupera más rápidamente de los daños que se producen en la batalla.

F8E Crusader

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 5

TIPO DE VELOCIDAD = C



Es el avión de caza disponible más básico. Con un buen piloto, el F8E puede dar en los blancos del aire y del suelo con efectividad.



F20 Tiger Shark

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 5

TIPO DE VELOCIDAD = B

Es una versión del F8E Crusader de mejor calidad, el F20 presenta una capacidad superior de disparo para realizar tiros aire a aire y aire a tierra.

F14D Tomcat

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 5

TIPO DE VELOCIDAD = A



El F14D Tomcat es el avión de caza más rápido y ágil disponible. Fabricado principalmente para realizar combates aire a aire, el F14D presenta el mínimo de armas para el combate a tierra.



A10A Thunderbolt

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 3+3

TIPO DE VELOCIDAD = D

El A10A Thunderbolt se utiliza principalmente para atacar blancos en tierra. Presenta dos cañones vulcano y una buena selección de armas para el ataque a tierra.

YF23 Stealth Ray

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 6

TIPO DE VELOCIDAD = B



El YF23 es el último diseño de avión sigiloso. El Stealth Ray no es detectado por los proyectiles con cabeza buscadora y puede utilizar el lanzador vertical de misiles.



The F200 Efreet

POTENCIA DE FUEGO MAXIMA DEL CAÑON VULCANO = 7

TIPO DE VELOCIDAD = B

Es lo último en tecnología de aviones de caza. Creado por la Unión Soviética, el Efreet es capaz de manejar todos los tipos de armas que se conocen.





Cluster

Rodea tu nave con cargas explosivas.



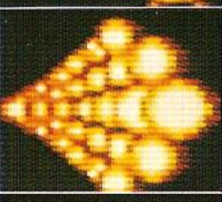
Misil Falcon

Un misil de aire a tierra.



Misil Phoenix

Son misiles de fuego y olvido. Una vez que se disparan, siempre alcanzan su objetivo.



Super Shell

Es un Rayo Plasma con un poder destructivo tremendo.



Bullup

Dispara 5 misiles en diferentes direcciones.



Láser Thunder

Dispara 3 láseres delanteros.



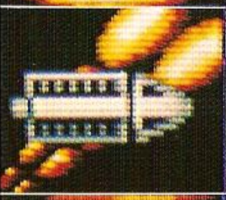
Bombas

Es una bomba convencional que debe ser lanzada en su blanco.



Nápal

Cuando se detona, esta bomba envuelve la zona en llamas.



Gunpod

Dispara un cañón vulcano en diagonal hacia arriba y a la derecha.



Sailing Missile

Dispara un misil directamente hacia arriba.



Mega Crush

Es un misil de gran altitud que lanza una lluvia de láseres.

Utilizando Option Mode

Para entrar en OPTION MODE al comienzo del juego, dirige el cursor hacia OPTION MODE y pulsa el botón **START.** Mueve el panel de control hacia arriba y abajo para iluminar la opción que deseas cambiar.



Game Level (Nivel de Juego) Mueve el Panel de Control hacia la derecha o izquierda para cambiar el nivel de dificultad.

Control Pad (Panel de Control) Te permite modificar los botones que se utilizan para disparar o cambiar las armas.Dirige el panel de control hacia el asunto que quieras cambiar y pulsa el botón que deseas utilizar.

Sound Mode (Sistema de Sonido) Mueve el mando hacia la derecha o izquierda para intercambiar el sonido Stereo o Monoaural.

Exit (Salida) Pulsa **START** para volver a la pantalla del título.

Tacticas de Supervivencia

Para destruir un blanco, debes averiguar y atacar su punto débil. Cuando has alcanzado su punto débil, el enemigo brillará. Continúa disparando a este punto hasta que el blanco estalle en llamas.

Antes de comprar una nave nueva, asegúrate de que te queda suficiente dinero para equiparlo con armas especiales.

Intenta no coger demasiadas armas especiales para cada misión. Es muy fácil gastar mucho dinero en armas y a continuación ser derribado antes de que tengas oportunidad de utilizarlas.

Si necesitas dinero extra, espera a que aparezcan los camiones de suministro y atácalos. Es una manera fácil de conseguir 20,000$.

